

云南师范大学2011-2012学年下学期统一考试 《计算机技术基础》（C语言）期末考试样卷

考试方式（闭卷机考）

考试时量：100分钟

试卷编号（样卷）

一、判断题：（每题 1 分，共 15 分）

1. 在 C 程序中, 注释内容在编译时被忽略, 因此好的 C 程序不需要注释。B
A. 对 B. 错
2. #define 是一种特殊的 C 语句, 在行末没有分号。B
A. 对 B. 错
3. C 语言中表达式 3%2 是合法的表达式。A
A. 对 B. 错
4. 在 C 程序中, 赋值语句 x=123 和 x=0123 后, 变量 x 的值是不同的。A
A. 对 B. 错
5. 2&&3 的结果为 1。A
A. 对 B. 错
6. C 程序总是从程序的第一条语句开始顺序执行。B
A. 对 B. 错
7. C 语言中, 函数的定义可以嵌套。B
A. 对 B. 错
8. 结构体中的成员变量可以有不同的数据类型。A
A. 对 B. 错
9. 出现在主调函数之前的用户自定义函数, 可以不必加函数声明。A
A. 对 B. 错
10. C 语言中用 for 循环语句实现的功能, 用 while 循环语句不一定能实现。B
A. 对 B. 错
11. 有如下说明: int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=a; 则数值为 5 的表达式是 *(p+4)。A
A. 对 B. 错
12. 字符串和字符数组都要求其最后一个字符为 ' \0' 。B
A. 对 B. 错

13. 合理使用共用体可以节省内存空间。A

A. 对 B. 错

14. 函数是 C 程序的基本单位。A

A. 对 B. 错

15. 全局变量在程序中的任何地方都有效。B

A. 对 B. 错

二、单选题（在本题的每一小题的被选答案中只有一个正确答案，多选不给分，每题 1 分，共 40 分）

1、下面叙述错误的是____。D

- A. C 程序中，各种括号应成对出现
- B. C 程序中，赋值号的左边不可以是表达式
- C. C 程序中，变量名的大小写是有区别的
- D. C 程序中，若未给变量赋初值，则变量的初值自动为 0

2. 有宏定义：#define E 2.718 则编译预处理时将 E 替换成一个____。D

A. 单精度常量 B. 单精度变量 C. 双精度变量 D. 字符串

3、C 程序中，合法的关键字是____。A

A. int B. integer C. Int D. Integer

4. 以下选项中正确的定义语句是____。C

- A. double a; b;
- B. double a=b=7;
- C. double a=7, b=7;
- D. double, a, b;

5. C 程序中，运算对象必须为整型数据的运算符是____。B

A. ++ B. % C. / D. *

6. 下列选项中，优先级最低的运算符是____。D

A. != B. || C. ++ D. ,

7. 将数学表达式 $ab/(c+df)$ 改写为 C 语言表达式，正确的是____。C

- A. $ab/(c+df)$
- B. $a*b/c+d*f$
- C. $a*b/(c+d*f)$
- D. $(a*b)/(c+d)*f$

8. C 程序中语句结束符是____。C

A. : B. /* C. ; D. ,

9. C 语言中，错误的转义字符是____。D

A. '\n' B. '\101' C. '\"' D. '\108'

10. 判断 char 型变量 ch 是否为数字的表达式是____。C
- A. '0' <= ch <= '9' B. (ch > '0') && (ch < '9')
- C. (ch >= '0') && (ch <= '9') D. (ch >= '0') || (ch <= '9')
11. 设 x, y, t 为 int 型变量, 则执行语句 "x=1; y=3; t=(++x)&&(x+y) || ++y;" 后, y 的值为____。B
- A. 4 B. 3 C. 1 D. 不确定的值
12. C 语言函数内定义的局部变量的隐含存储类别是____。B
- A. static B. auto C. register D. extern
13. 对 switch 后括号内的表达式, 叙述正确的是____。C
- A. 只能是数字 B. 可以是浮点数
- C. 只能是整型数据或字符型数据 D. 以上叙述都不对
14. 以下数组的定义中, 合法的是____。C
- A. int x(3); B. int x[3]
- C. int x[2+1]; D. int n=3, x[n];
15. 以下初始化中能正确进行字符串赋值的操作是____。C
- A. char *a= "abc" ; B. char *a; gets(a);
- C. char a[3]= "abc" ; D. char a[3]={ 'a' , 'b' , 'c' };
16. 取地址运算符&, 只能作用于____。C
- A. 常量 B. 表达式 C. 变量 D. 整型变量
17. 以下程序的执行结果是____。D
- ```
main()
{ char t = 'w' , a = 'm' , b = 'd' , c = 'x' , m;
 m = (t > a) ? t : a;
 m = (m > b) ? m : b;
 m = (m > c) ? m : c;
 printf("%c " , m);
}
```
- A. w              B. m              C. d              D. x
18. 下列关于 switch 和 break 语句的说法中正确的是\_\_\_\_。B
- A. break 语句只能用在 switch 语句中
- B. 在 switch 语句中, 可以根据需要决定是否使用 break 语句

- C. 在 switch 语句中必须使用 break 语句
- D. 以下选项都不正确
19. 对 for(表达式 1;表达式 2;表达式 3)中表达式的正确理解是\_\_\_\_。A
- A. 表达式 2 可以是任意合法表达式
- B. 表达式 2 只能是关系或逻辑表达式
- C. 三个表达式均可省略,但这时循环体中必须含有 continue 语句
- D. 表达式 1 必须是设置循环初值的赋值表达式
20. 若 i 为整型变量,则以下循环的执行次数是\_\_\_\_。D
- ```
for(i=2;i>0;--i);
```
- A. 无限次 B. 0 次 C. 1 次 D. 2 次
21. 以下程序 运行后的输出结果是____。C
- ```
main()
{ int k=0; while(k++==0); printf("%d",k); }
```
- A. 0      B. 1      C. 2      D. 有语法错误
22. 有以下程序循环执行\_\_\_\_次。B
- ```
x=0;      do{ x++;x=x*x;} while(!x);
```
- A. 死循环 B. 1 次 C. 2 次 D. 有语法错误
23. 定义共用体的关键字是____。A
- A. union B. enum C. struct D. typedef
24. 若变量已正确定义,执行语句 scanf("%d%d%d ",&k1,&k2,&k3); 时, 正确的输入是____。B
- A. 20 30, 40 B. 20 30 40 C. 20, 30 40 D. 20, 30, 40
25. main()
- ```
{int m; scanf("%d", &m);
switch (m%4)
{ case 0:
case 1: printf("%d", m);break;
case 2: printf("%d", m*m);
case 3: printf("%d", m*m*m);break;
}
}
```

该程序运行后输入 2<回车>，则程序的输出结果是\_\_\_\_\_。D

- A. 4            B. 9            C. 9 27        D. 4 8

26. 下面说法中错误的是\_\_\_\_\_。D

- A. 共用体变量的地址和它各成员的地址都是同一地址  
B. 共用体内的成员可以是结构变量，反之亦然  
C. 在任一时刻，共用体变量的各成员只有一个有效  
D. 函数可以返回一个共用体变量

27. 下面结构体说明正确的是\_\_\_\_\_。C

- |                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| A. struct st      | B. struct st;     |
| { int x; float y; | { int x; float y; |
| }                 | }f1, f2;          |
| C. struct st      | D. struct st      |
| { int x; float y; | { int x; float y; |
| };                | };                |
| struct st f1, f2; | struct f1, f2;    |

28. 若有以下共用体说明：

```
union uu
{ float x; double y; char z;
}e2;
```

则 e2 所占用的存储单元字节数为\_\_\_\_\_。A

- A. 8            B. 4            C. 13           D. 1

29. 若有以下结构体说明：

```
Struct student
{ char name[10]; float score[4];
}team[10];
```

则 team 数组所占用的存储单元字节数为\_\_\_\_\_。D

- A. 26            B. 300           C. 286           D. 260

30. 下面叙述中正确的是\_\_\_\_\_。B

- A. main 函数和其他函数间可相互调用  
B. main 函数可以调用其他函数，但其他函数不能调用 main 函数  
C. 因为 main 函数可不带参数，所以其后的参数小括号能省略

- D. 根据情况可以不写 main 函数
31. 下面叙述中正确的是\_\_\_\_。A
- A. 形参必须是变量
  - B. 函数中必须要有 return 语句
  - C. 在其他函数中定义的变量不得与 main 函数中的变量同名
  - D. return 语句中必须要指定一个确定的返回值或表达式
32. 下面叙述中正确的是\_\_\_\_。A
- A. 在 C 语言中静态变量在未赋值时，其值为 0
  - B. 在 C 语言中任何变量在未赋值时，其值为 0
  - C. 外部变量在程序的任何函数中均有效
  - D. 函数中任何一个局部变量均无法保留上一次调用时的运行结果
33. 下列关于指针定义的描述，\_\_\_\_\_是错误的。B
- A. 指针是一种变量，该变量用来存放某个变量的地址值的
  - B. 指针是一种变量，该变量用来存放某个变量的值
  - C. 指针变量的类型与它所指向的变量类型一致
  - D. 指针变量的命名规则与标识符相同
34. 有定义：char\*p1,\*p2；则下列表达式中正确合理的是\_\_\_\_。D
- A. p1/=5
  - B. p1\*=p2
  - C. p1=&p2
  - D. p1+=5
35. 若有初始化“int a=2, \*p;”，则要使 p 指向 a 应使用的语句是\_\_\_\_。C
- A. \*p=a
  - B. \*p=&a
  - C. p=a
  - D. p=&a
36. 若有定义和语句“float a[5], \*p=a+2;”，且数组 a 的首地址为 1000, 则 p 中的值为\_\_\_\_。A
- A. 1008
  - B. 1004
  - C. 1002
  - D. 1000
37. 下面函数调用语句中实参的个数为：\_\_\_\_\_。B
- func((exp1, exp2), (exp3, exp4, exp5))
- A. 1
  - B. 2
  - C. 4
  - D. 5
38. C 语言中可以处理的文件类型有\_\_\_\_\_。A
- A. 文本文件和二进制文件
  - B. 文本文件和数据文件
  - C. 数据文件和二进制文件
  - D. 以上答案都不对
39. 调用 fopen 函数打开一个文件失败时，函数的返回值是\_\_\_\_\_。C
- A. -1
  - B. EOF
  - C. NULL
  - D. 1

40. 若 fp 已经正确指向一个指定的文件,把字符变量 ch 中的字符输出到该文件中,下面语句错误的是\_\_\_\_\_。C

- A. fputc(ch, fp);            B. fprintf(fp, " %c", ch);  
C. putchar(ch);            D. fwrite(&ch, sizeof(ch), 1, fp);

三、填空题: (每空 1 分, 共 15 分)。

1. 表达式(int)(1/3+5\*3+5%3)的计算结果为【1】。 17
2. Char 数据数据的取值范围是【1】。 -128--127
3. 结构化程序提倡使用的三种基本控制结构是顺序结构、分支结构和【1】。循环结构
4. 若有定义“int a=1,b=2;”,则语句“a=a+b;b=a-b;a=a-b;”的作用是【1】。交换变量 a 和 b 的值。
5. 满足 $|y| < 9$ 的 C 语言表达式是【1】。  $y > -9 \&\& y < 9$
6. 若有定义“ float a[7]”,则 a 数据中元素的下标下界是【1】,上界是【2】。

【1】0    【2】6

7. 求解表达式\*p++时,首先执行的运算符是【1】。 ++
8. C 语言中,函数的定义由函数头和【1】两部分组成。函数体
9. 把数据从内存输入到磁盘文件中,需要进行【1】操作;而从建立的数据文件中将数据输入到内存中,需要进行【2】操作。 【1】写    【2】读
10. 以下程序运行后的输出结果是【1】。 1

```
main()
{
 int x=-5; printf(“%d”,0<=x<=5);
}
```

11. 以下程序功能是从键盘输入一个年份 year,判断其是否为闰年。闰年的条件:能被 4 整除,但不能被 100 整除;或者能被 400 整除。请填空。

```
main()
{
 int year, leap=0;
 printf("please input the year:"); scanf("%d", &year);
 if (year % 400 == 0) leap = 1;
 else if(【1】) leap = 1;
 if(【2】) printf("%d 是闰年\n", year);
 else printf("%d 不是闰年\n", year);
}
```

```
}
```

```
 【1】 year % 4 == 0 && year % 100 != 0 【2】 leap
```

9. 下面程序的功能是使用“冒泡法”对 float 型数组 a 中的 11 个已知数据从小到大的顺序进行排序，请填空。

```
for(i=0;i<10;i++)
 for(j=0;j<=9-i;j++)
 if(【1】)
 {x = a[j];a[j] = a[j+1];a[j+1] = x;}
}
```

```
 【1】 a[j]>a[j+1]
```

四、编程题：（共 30 分）。

1. 请编写程序，计算一元二次方程  $ax^2+bx+c=0$  的根。（10 分）
2. 请编写程序，输出 50—100 之间能被 7 整除的数。（10 分）
3. 请编写程序，将 5\*5 的二维整型数组 w 中两条对角线上的元素乘以整数 m，输出原始数组和修改后的数组。要求：数组原始数据及 m 的具体数值由用户通过键盘输入。（10 分）